



Kurzanleitung Tür- & Torpaket



Mit diesem Paket können Sie beispielsweise Türen und Tore öffnen, gleichzeitig Licht steuern und den Zutritt zum Haus kontrollieren.

In unserem Beispiel werden eine Lampe und die Ansteuerung eines Motors konfiguriert. Die Produkte können natürlich auf verschiedene Anwendungsszenarien und Verbraucher angepasst werden. Diese entnehmen Sie bitte den beiliegenden Datenblättern.

Um das System zu konfigurieren, laden Sie bitte die kostenlose App frogProject aus dem App Store. Eine Accounterstellung ist hierbei nicht nötig.



1. Projekt anlegen

Öffnen Sie die App frogProject und wählen Sie „neues Projekt“ aus



Benennen Sie das Projekt. Die weiteren Angaben sind optional.
Klicken Sie anschließend auf „Projekt erstellen“.



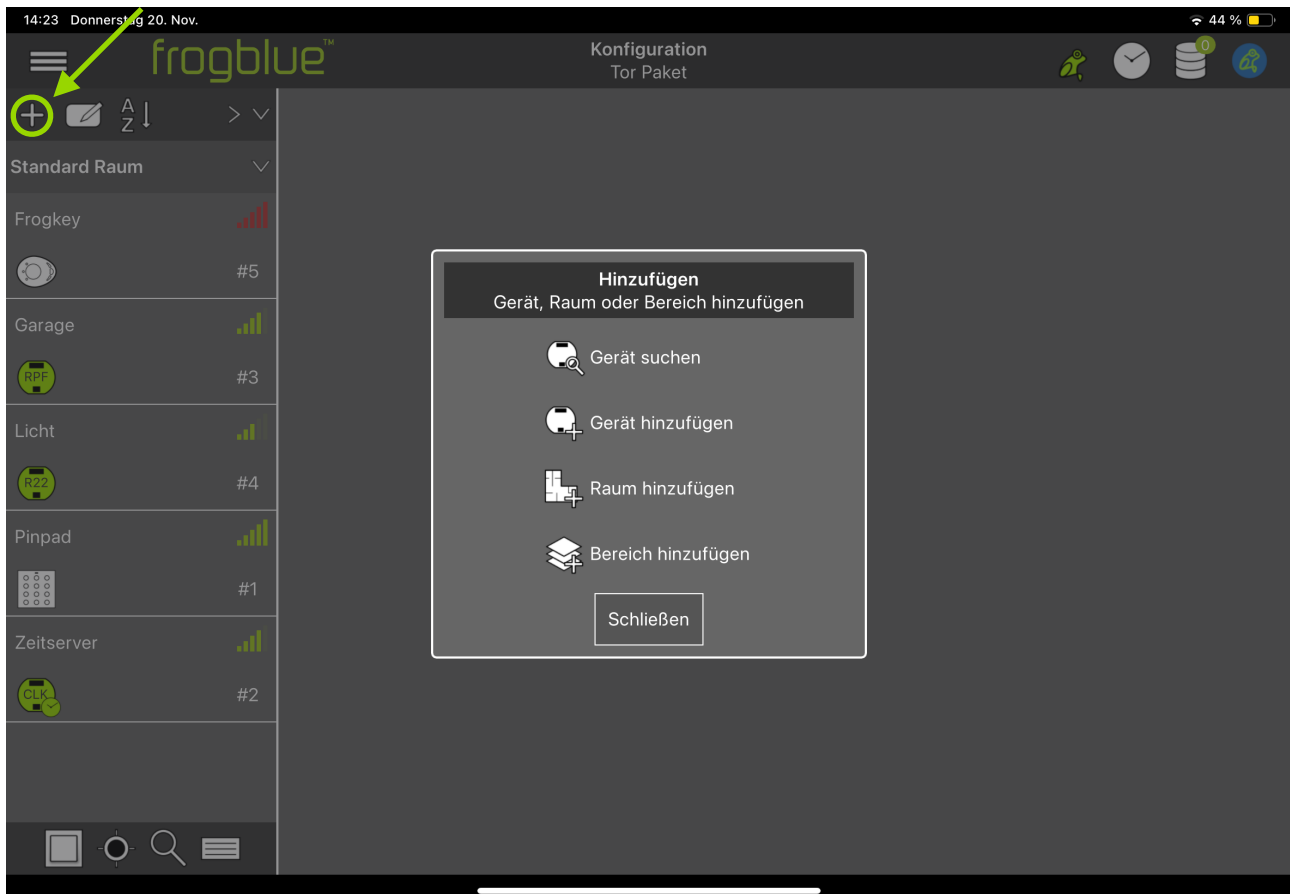
Vergeben Sie ein Projektkennwort mit mindestens 8 Zeichen. Dieses verschlüsselt alle Geräte des Projektes und wird für künftige Änderungen der Installation benötigt. Notieren Sie es und verwahren Sie es sicher auf, da es bei Verlust nicht wiederhergestellt werden kann.





Klicken Sie auf „+“, um Geräte zu dem Projekt hinzuzufügen. Mit der Option „Gerät suchen“ können Geräte gefunden werden, die bereits an einer Stromquelle angeschlossen sind. Noch inaktive Geräte werden mit der Option „Gerät hinzufügen“ über den QR-Code erfasst.

Anschließend werden die Geräte in der linken Spalte aufgeführt.





2. Zeitserver (frogClock) setzen

Konfigurieren Sie den frogClock als primären Zeitserver. Hierzu wählen Sie den frogClock aus der Liste und klicken auf die grüne Uhr links des Raumnamens.

Es ist zwingend notwendig, dass der Zeitserver korrekt gesetzt ist.


Bei jedem Projekt sind maximal zwei Zeitserver (primär & sekundär) möglich.






3. Konfiguration frogKey - Fernsteuerung

Der frogKey kann je nach Position/Ausrichtung und Klickmuster verschiedene Nachrichten senden. Die Lagearten (nach oben, waagrecht, nach unten) sind rechts in der Spalte visualisiert.

Legen Sie zunächst die Inputs an. Wählen Sie dazu in der Kategorie „Licht“ den Typ „Taster - Licht“. Tragen Sie dann in dem hellgrauen Bereich die Nachricht „Lampe an“ ein. Wählen Sie als Auslösetyp den Einfachklick, der durch den nach oben zeigenden Pfeil  dargestellt wird. Wählen Sie „Nähester“, damit der frogKey die Lampe steuert, die ihm am nächsten ist.

Der Befehl „Lampe aus“ wird ebenso konfiguriert: Einfachklick im untersten Abschnitt, also bei der Position „frogKey zeigt nach unten“.

Für beide Positionen wird nun noch eine zweite Nachricht angelegt. „Garage auf“ bei dem frogKey, der nach oben zeigt, „Garage zu“ bei dem frogKey, der nach unten zeigt. Wählen Sie für diesen Befehl eine andere Auslöseart, in diesem Beispiel wurde  („Halten“) verwendet. Möglich sind in diesem Fall alle Auslösearten außer „Flanken“.


Drücken Sie nun den frogKey, um ihn zu aktivieren. Der frogKey kann daraufhin mit der Konfiguration beschrieben werden.





4. Konfiguration frogRelay2-2PF - Torsteuerung

Die Ausgänge des potentialfreien Relays steuern den Motor, der auch Einfluss auf die Konfiguration hat. In unserem Beispiel wird der Motor mittels elektrischem Impuls angesteuert und nicht direkt über den frog mit Spannung versorgt. Deswegen haben wir eine Schaltzeit von drei Sekunden gewählt.

Im unteren Bereich der rechten Spalte werden die Ausgänge dargestellt, wählen Sie als Typ das Symbol für Garage  unter der Kategorie „Tür“ und benennen Sie die Ausgänge entsprechend.



Durch Klick auf das grün markierte Symbol wird die Zeitsteuerung aufgerufen.



Setzen Sie einen Haken bei „Ausschalten nach“, wählen Sie die gewünschte Sekundenanzahl und klicken Sie „OK“. Beachten Sie hier bitte die Angaben des Motorherstellers.





5. Konfiguration frogRelay2-2 - Lichtsteuerung

Mit dem frogRelay2-2 wird das Licht gesteuert. Wählen Sie beim Ausgang A (Out A) das Glühbirnensymbol für den Typ „Licht“.

Hier bitte die Schaltfunktion beachten. Standardmäßig ist „Umschalten“ eingestellt. Dies muss zu „Einschalten“ bzw. „Ausschalten“ (Pfeilsymbole im grün markierten Bereich) geändert werden.

Tragen Sie anschließend die Nachrichten „Lampe an“ bzw. „Lampe aus“ ein. Jede Nachricht muss eine eindeutige Funktion haben, in unserem Fall das eindeutige Ein- bzw. Ausschalten der Lampe.





6. Konfiguration frogAccess2-2 - Steuerung per PIN

Bei dem frogAccess1-1 müssen die vorher vergebenen Nachrichten eingetragen werden, jeweils mit der gewünschten PIN. Jede Nachricht muss hierbei eine eigene PIN haben.

Die Nachrichten, die beim frogAccess1-1 eingetragen werden können, müssen zuvor bei den Outputs der frogs hinterlegt werden, damit diese über den Access1-1 ausgelöst werden können.

Wie im grün markiertem Bereich zu sehen ist, muss pro gewünschter Aktion also jeweils eine PIN sowie eine Nachricht eingetragen sein.

